БЕЗ ТАМАДЫ · БЕСПЛАТНЫЙ ОБРАЗЕЦ

Юбилей мужчины 50 лет: праздник с друзьями

Вечер для 8–12 взрослых друзей с двумя командами. Словесные игры, объяснения без запрещённых слов и общая сказка — на три часа, без викторин о биографии именинника.

Универсальная программа. Здесь нет фактов о реальной семье. Участие добровольное; любое задание можно пропустить.

Подготовка

• Распечатать или переписать от руки этот сценарий для ведущего.

• Подготовить 4–6 листов бумаги и 2–4 ручки для игры «Телеграмма из будущего».

• Переписать на отдельный лист задания игры «Слово под запретом», чтобы показывать их объясняющему игроку. Можно читать их и с телефона ведущего.

• Заранее придумать, как гости разделятся на две команды. Например, по кругу на «первый-второй» или по тому, кто сидит слева и справа от именинника.

• Предусмотреть место, где команды могут посовещаться: два края стола или две части комнаты.

• Подготовить лист для счёта очков. Можно обойтись и без него, если команды договорятся играть просто ради удовольствия.

Программа вечера

18:00 · 15 мин · Встреча

Ведущий: Добрый вечер, друзья! Проходите, располагайтесь, сегодня здесь можно всё, кроме скуки. Пока все собираются, найдите место, где вам удобно. Через несколько минут мы начнём.

Подсказка: Встречайте гостей, помогите им рассесться. Программу пока не начинайте, дайте людям поздороваться и поговорить.

18:15 · 10 мин · Открытие праздника

Ведущий: Друзья, сегодня особенный вечер: нашему имениннику исполняется пятьдесят лет! Сегодня будут игры со словами, добрые пожелания и много времени на вкусную еду и разговоры. Участвовать можно когда хочется и сколько хочется. Предлагаю первым делом поднять чашки и бокалы с любимыми напитками за главного героя праздника. С днём рождения!

Подсказка: Говорите коротко и тепло. Предупредите гостей, что все игры добровольные.

18:25 · 20 мин · Ужин и разговоры

Ведущий: А теперь самое важное: угощайтесь и общайтесь. Ведущий объявляет перерыв на двадцать минут.

Подсказка: Не торопите гостей. В конце паузы спокойно разделите всех на две команды и попросите каждую придумать себе название.

18:45 · 15 мин · Пятьдесят хороших слов

Ведущий: Друзья, у нас две команды и одна цель: вместе набрать пятьдесят хороших слов в честь юбилея! Команды называют слова по очереди. Пятьдесят — ориентир, но главное, чтобы всем было интересно.

Подсказка: Ведите общий счёт слов на листе. Цифра пятьдесят — общая цель для обеих команд.

19:00 · 10 мин · Поздравления по кругу

Ведущий: Слова мы уже разогрели, теперь давайте скажем их имениннику напрямую. Каждый, кто хочет, может сказать одно пожелание, начиная словами «Желаю тебе…». Можно пропустить, можно сказать два.

Подсказка: Идите по кругу, но без давления. Если кто-то говорит «пас», просто благодарите и двигайтесь дальше.

19:10 · 20 мин · Пауза на угощение и разговоры

Ведущий: Друзья, теперь время угощения и неспешных разговоров.

Подсказка: Длинная пауза. Ведущий тоже ест и отдыхает.

19:30 · 15 мин · Телеграмма из будущего

Ведущий: Представьте, что в будущем заработал телеграф и прислал имениннику поздравления. Только есть условие: каждое слово телеграммы начинается с заданной буквы! Команды, берите листы и ручки. Сейчас узнаете свои буквы.

Подсказка: Раздайте каждой команде лист и ручку. Зачитывайте задания по одному.

19:45 · 10 мин · Тост друзей

Ведущий: Предлагаю тост за то, что объединяет всех нас за этим столом: за дружбу, которая не считает лет. Пусть у нашего именинника всегда будут люди, рядом с которыми хорошо говорить и хорошо молчать.

Подсказка: После тоста дайте гостям время на ответные слова, если кто-то захочет добавить своё.

19:55 · 20 мин · Пауза: свободный разговор

Ведущий: Объявляю ещё одну паузу: двадцать минут на еду, разговоры и прогулку до окна и обратно.

Подсказка: Подготовьте лист с заданиями для игры «Слово под запретом».

20:15 · 15 мин · Слово под запретом

Ведущий: Следующая игра проверит нашу находчивость. Надо объяснить фразу своей команде, не используя три запретных слова. Жесты разрешены, однокоренные запретные слова нельзя. Смеяться можно сколько угодно.

Подсказка: Показывайте задание только объясняющему игроку. Команды играют по очереди.

20:30 · 10 мин · Чай и короткая передышка

Ведущий: Передохнём перед последней игрой. Предлагаю налить себе чаю или чего-нибудь любимого и устроиться поудобнее.

Подсказка: Короткая пауза. Объявите, что следующая игра последняя.

20:40 · 15 мин · Сказка по цепочке

Ведущий: Последняя игра вечера: команды вместе сочиняют добрую сказку, каждый добавляет по одному предложению. Сказка выдуманная, всё в ней условно, а главное в ней — хороший конец.

Подсказка: Следите, чтобы сказка оставалась доброй и вымышленной, без шуток про конкретных гостей.

20:55 · 5 мин · Финал

Ведущий: Друзья, наши игры закончились, но вечер может продолжаться столько, сколько захочет хозяин дома. Последнее слово — главному герою праздника. А мы скажем ему хором: «С юбилеем!»

Подсказка: Дайте имениннику возможность сказать пару слов, если он захочет. Не настаивайте на речи.

Игры: готовые задания

Пятьдесят хороших слов

Участники: Все гости, две команды по очереди

Реквизит: лист бумаги для счёта, ручка

Ведущий: Друзья, наша общая цель — пятьдесят хороших слов в честь юбилея! Я даю тему, команды по очереди называют подходящие слова. Повторяться нельзя. Если команда задумалась дольше пяти секунд, ход переходит к соперникам. Каждое новое слово идёт в общую копилку.

Ведущий объявляет тему. Команды по очереди называют по одному слову. Слово может назвать любой участник команды. Повторы не засчитываются. Если команда молчит больше пяти секунд, ход переходит к другой команде. Тема закрывается, когда обе команды замолчали, и ведущий объявляет следующую. Все слова идут в общий счёт, цель вечера — пятьдесят. Можно также отмечать, сколько слов назвала каждая команда, но это необязательно. Через 15 минут остановитесь при любом счёте: цель не обязательна.

1. Назовите прилагательные, которые подходят к слову «юбилей»: «весёлый», «тёплый», «долгожданный» и так далее.

2. Назовите слова, которые начинаются на букву «Ю».

3. Назовите приятные вещи, которые можно пожелать на каждый день: «бодрость», «хороший сон», «вкусный завтрак» и так далее.

4. Назовите слова, которые описывают хороший вечер в кругу друзей.

5. Назовите слова, связанные с подготовкой праздника: «приглашение», «открытка», «угощение».

6. Назовите одним словом, что вы пожелали бы имениннику на ближайший год.

Завершение: Вот сколько хороших слов мы собрали вместе! Спасибо обеим командам. Самые тёплые пожелания — нашему имениннику.

Телеграмма из будущего

Участники: Две команды, совещаются внутри команды

Реквизит: лист бумаги на каждую команду, ручка на каждую команду

Ведущий: Команды, к нам пришёл заказ от телеграфа будущего! Он должен доставить имениннику поздравления, но каждая телеграмма должна быть составлена по буквам заданного слова. На каждую телеграмму — две минуты, потом команды по очереди читают свои вслух.

Ведущий называет слово. Каждая команда составляет поздравительную телеграмму. Это одно или несколько предложений, в которых слова начинаются по порядку с букв заданного слова. Например, для слова «ДОМ»: «Добрых Обедов Много». Предлоги можно добавлять свободно. На одну телеграмму даётся две минуты. Обе команды читают вслух, все остальные аплодируют. Победителей не выбирают, просто наслаждаются результатом. Если хочется, гости могут общим смехом отметить самую неожиданную телеграмму. За 15 минут используйте 3–4 задания из шести; оставшиеся — запасные.

1. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «УРА».

2. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «ДОМ».

3. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «МИР».

4. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «ЛЕТО».

5. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «УДАЧА».

6. Составьте короткое пожелание: слова начинаются по порядку с букв слова «ПРАЗДНИК».

Завершение: Телеграф будущего благодарит команды за работу! Все эти телеграммы адресованы имениннику, и пусть каждая из них сбудется точно в срок. Листы можно оставить на память хозяину дома.

Слово под запретом

Участники: Две команды по очереди, в каждом раунде объясняет один добровольный игрок

Реквизит: лист с заданиями или телефон ведущего

Ведущий: Друзья, сейчас нужна находчивость! Один игрок из команды объясняет своим фразу, но не может использовать три запретных слова. Жесты, сравнения и описания разрешены. На объяснение одна минута. Кто хочет начать первым?

Команды ходят по очереди. Команда выбирает игрока, который будет объяснять. Он должен быть добровольцем, а если желающих нет, ведущий объясняет сам. Ведущий показывает ему задание: фразу и три запретных слова. За одну минуту нужно объяснить фразу своей команде, не произнося саму фразу, запретные слова и однокоренные к ним. Если команда отгадала, она получает очко. Если не отгадала или игрок случайно сказал запретное слово, ничего страшного: ведущий называет ответ, и ход переходит дальше. Штрафов нет.

1. Фраза «День рождения». Запретные слова: праздник, год, торт.

2. Фраза «Хорошая компания». Запретные слова: друзья, люди, вместе.

3. Фраза «Тёплый вечер». Запретные слова: время, солнце, ночь.

4. Фраза «Долгий разговор». Запретные слова: говорить, слова, часы.

5. Фраза «Добрая шутка». Запретные слова: смех, юмор, весело.

6. Фраза «Пожелание счастья». Запретные слова: желать, радость, тост.

Завершение: Спасибо всем, кто объяснял и угадывал! Если вели счёт, назовите фактический результат и поздравьте команду с большим числом очков; при равенстве объявите ничью. Если играли без очков — просто поблагодарите обе команды.

Сказка по цепочке

Участники: Все желающие из обеих команд по очереди

Реквизит: Не нужен

Ведущий: Друзья, последняя игра — мы вместе сочиняем сказку! Сначала первое предложение говорит ведущий, потом каждый участник по очереди добавляет одно предложение. Команды чередуются: игрок из первой, игрок из второй, и так далее. В каждом раунде есть обязательное слово, которое кто-то из рассказчиков должен вставить в сказку.

Ведущий читает начало сказки и называет обязательное слово раунда. Участники по очереди, чередуя команды, добавляют по одному предложению. Кто не хочет говорить, говорит «пас», и ход идёт дальше. В течение раунда кто-нибудь должен естественно вставить в сказку обязательное слово. Раунд закрывается после пяти-шести предложений или когда слово прозвучало и история дошла до логичной точки. Сказка вымышленная, в ней не упоминают реальные события и не подшучивают над гостями.

1. Начало: «В одном городе был дом, где каждый вечер зажигались окна…». Обязательное слово: «компас».

2. Начало: «Однажды в этот дом постучал очень вежливый ветер…». Обязательное слово: «зонтик».

3. Начало: «Ветер принёс с собой карту, на которой был отмечен необычный клад…». Обязательное слово: «ключ».

4. Начало: «Чтобы найти клад, нужно было решить три загадки, а первую задала говорящая чашка…». Обязательное слово: «улыбка».

5. Начало: «Клад оказался вовсе не там, где его ждали…». Обязательное слово: «друзья».

6. Начало: «И когда клад наконец нашли, все поняли, что главное сокровище…». Обязательное слово: «юбилей». Этот раунд должен закончиться счастливым финалом.

Завершение: Вот и родилась наша общая сказка! И, как в любой хорошей сказке, у неё счастливый конец. Желаем имениннику, чтобы его собственная история была такой же доброй, с верным компасом, надёжными ключами и друзьями рядом. Спасибо всем рассказчикам!

Готовые поздравления

За нашего именинника! Пусть следующие годы будут щедрыми на здоровье, спокойные утра и добрые вечера, а каждый новый день приносит хотя бы одну приятную неожиданность.

За дружбу, которая не считает лет! Пусть рядом с главным героем праздника всегда будут люди, с которыми легко говорить, смеяться и просто сидеть рядом.

За то, чтобы мечты сбывались вовремя! Пусть впереди будет много интересных дорог, новых открытий и поводов собраться вот так же, всем вместе, за одним столом.

Как адаптировать

• Если гостей восемь, можно сократить игру «Сказка по цепочке» до четырёх раундов, а освободившееся время отдать на разговоры. Если гостей двенадцать, в «Телеграмме из будущего» можно разделить каждую команду на две маленькие группы.

• Если гости устали или хотят больше разговаривать, любую игру можно сократить до трёх-четырёх заданий. Добавьте освободившиеся минуты к ближайшей паузе, общая длительность вечера не изменится.

• Если кому-то трудно читать или писать, в «Телеграмме из будущего» записывать может один человек из команды, а остальные предлагают слова устно. В «Слове под запретом» ведущий может шёпотом зачитать задание вместо того, чтобы его показывать.

Хотите сценарий про вашу семью?

Имена гостей, ваши истории, персональные конкурсы и песня — bez-tamady.ru. Персональный сценарий 599 ₽. Создаётся после оплаты.

Образец подготовлен с помощью ИИ и отредактирован. Версия: 15 октября 2026. Страница образца: https://bez-tamady.ru/samples/muzhchine-50.html